**Biblioteca EVJP**

**ADSO 2023**

**2558265**

**Descripción del producto**

En el lenguaje de programación java se creará una app tratando de simular una aplicación para el manejo de una biblioteca, nuestra aplicación para bibliotecas es una solución completa para gestionar y organizar el catálogo de libros. Permite a los bibliotecarios llevar un orden en el prestamo y devolucion de los libros además de permitirles administrar las cuentas de los clientes para una experiencia más organizada y controlada, el sistema tendrá a cabo dos roles, los cuales son “Bibliotecario” y “cliente”, cada uno tendrá funciones especiales que se mostraran a cabo en el escrito de este documento.

**Requerimientos funcionales (Bibliotecario)**

1.0 Registrar libros: Los bibliotecarios podrán agregar nuevos libros al sistema. Esto incluye información como título, autor, género etc.

1.1 Eliminar Libros: Los bibliotecarios podrán eliminar libros del sistema en caso de que ya no estén disponibles o sean obsoletos.

1.2 Actualizar información de los libros: Los bibliotecarios podrán editar y actualizar la información de los libros existentes, como el estado de disponibilidad, el número de copias etc.

1.3 Prestar libros: Los bibliotecarios serán responsables de prestar libros a los clientes. Esto implica marcar el libro como prestado, asignarlo al cliente y establecer la fecha de devolución.

1.4 Recibir devoluciones: Cuando los clientes devuelvan libros, los bibliotecarios registrarán la fecha de devolución y actualizan el estado del libro a “Disponible”

1.5 Administrar cuentas de los clientes: Los bibliotecarios podrán crear las cuentas para nuevos clientes y gestionar la información de los clientes existentes, como los datos de contacto y multas por devoluciones tardías.

**Requerimientos funcionales (Cliente)**

1.0 Buscar libros: Los clientes podrán buscar libros en la biblioteca por título, autor y género.

1.1 Ver disponibilidad de libros: Los clientes podrán ver si un libro está disponible para préstamo o si ya ha sido prestado.

1.2 Solicitar préstamo: Los clientes podrán solicitar el préstamo de un libro que esté disponible para préstamo o si ya han sido prestados.

1.3 Ver sus préstamos: Los clientes podrán ver una lista de los libros que han prestado y su fecha de devolución.

1.4 Actualizar información personal: Los clientes podrán actualizar su información personal, como dirección, número de teléfono, en caso alguno de un cambio.

1.5 Pagar multas: si un cliente devuelve un libro tarde, se le aplicará una multa, los clientes podrán pagar estas multas en la biblioteca.

**Requerimientos no funcionales**

1.0 Seguridad

1.1 Rendimiento

1.2 Escalabilidad

1.3 usabilidad

1.4 Mantenibilidad